



## PRODUKTDATEN

**Endformat:** 210 mm x 297 mm

**Datenformat:** 216 mm x 303 mm

**Auflösung:** 300 dpi

**Beschnittzugabe:** 3 mm pro Seite

**Sicherheitsabstand:** 4 mm

**Dateienformat:** jpg / pdf / eps / tif

**Farbmodus:** CMYK

**Verarbeitung:** schneiden, verpacken  
(weitere auf Anfrage)

**Technische Datenüberprüfung kostenlos, KEINE VERSTECKTEN KOSTEN!**  
 Bei Fragen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

### DATENÜBERPRÜFUNG KOSTENLOS!

Wir überprüfen Ihre Daten genaustens nach dem von uns angegebenen Richtlinien. Für die Kontrolle der Daten und mögliche Formatfehler in Auflösung, Beschnitt und Schriften begeben wir keinen Aufpreis! Sollte wir aber Fehler nicht eigenhändig korrigieren können, melden wir uns umgehend bei Ihnen. Natürlich können wir keine Garantie für Rechtschreibfehler, Satzfehler oder Farbwiedergabe geben.

### FARBE:

Um eine einwandfrei Druckqualität zu erzielen schicken Sie Ihre Daten im CMYK Farbmodus! RGB ist für die Bildschirm-Ansicht und kann im Druck zu Farbverfälschungen führen.

### AUFLÖSUNG:

Farb-Datei  
= 300 dpi Auflösung

Schwarz-Weiß-Datei  
(reine Strichgrafik)  
= mind. 800 dpi Auflösung

### GRÖSSE:

Zu den gewählten Formaten auf jeder Seite zusätzlich 2 mm Beschnitt anlegen. Schriften und wichtige Infos bitte mindestens 4 mm vom Rand weg anlegen. Der Hintergrund sollte die gesamte Datei ausfüllen.

### FORMAT:

Alle Druckdaten müssen im CMYK Format angeliefert werden. Nur jpeg, tiff, pdf oder eps. Bei Vektorgrafikformaten müssen alle Texte in Pfade/Kurven umgewandelt werden.

### DATENÜBERMITTLUNG:

Schicken Sie Ihre Daten (max. 10 MB) per -Mail an **druck@speedflyer.de** mit einer eindeutigen Zuordnung zum Auftrag in der Betreffzeile. Sie erhalten von uns eine Bestätigung über den Eingang Ihrer Daten.

Versuchen Sie bitte alle Punkte einzuhalten, um eine Lieferverzögerung aufgrund eines Datenfehlers zu vermeiden.



Datenformat  
inkl. Beschnitt



Endformat



Sicherheitsabstand  
Abstand von Schriften zum Rand



Skizze ist nicht  
maßstabsgetreu